

SPIELANLEITUNG BONKERBALL



Bonkerball

Die Funsportart Bonkerball erinnert an Baseball und Cricket, wurde jedoch speziell zum Grundlagentraining (konditionelle und koordinative Fähigkeiten) für den Schulsport entwickelt. Bei diesem temporeichen und bewegungsintensiven Spiel trainieren Kinder grundlegende motorische Bewegungen, wie Werfen, Fangen, Zurückschlagen sowie Zusammenarbeiten und Kooperieren. Die Schaumstoff-Schläger und die weichen, sprungkraftverminderten Bälle machen das Spiel absolut ungefährlich. Bonkerball kann drinnen - im Turnsaal, oder draußen - am Sportplatz, im Park oder im Garten gespielt werden. Die Spielregeln sind einfach, sodass Grundschüler Bonkerball schnell erlernen. Spielspaß garantiert!

Die Spielfeldgröße beträgt in etwa die Größe eines Basketballfeldes, ca. 28 m x 15 m. Gespielt wird mit den Schaumstoff-Schläger und den weichen Schaumstoff-Bällen. Pylone, Kegel oder Hütchen dienen als Streckenmarkierung und Abschlagshilfe. Zusätzlich können Reifen, Ziel-Körbe oder Tore für das Zielschießen (Spielvariante) verwendet werden.

Begriffserklärung

- **Home-Cone** - der Start-Kegel
Er markiert den Start und das Ziel und dient als Abschlagshilfe für den *Strike*.
- **Strike** - der Ballabschlag
Dafür wird der Ball auf den *Home-Cone* gelegt und von dort mit dem Schläger abgeschlagen.
- **Cone** - Kegel oder Hütchen
Der *Cone* wird am Spielfeldende aufgestellt. Der *Batter* läuft nach dem Strike übers Spielfeld und muss diesen *Cone* mit seinem Schläger berühren, bevor er umdreht und zurück zum *Home-Cone* läuft.

Die Spieler

Die Spieler werden in mehrere Gruppen, zu je 4 - 5 Personen pro Gruppe, eingeteilt. In jeder Gruppe gibt es einen *Batter*, zwei bis drei *Pitcher* und einen *Catcher*. Alle Gruppen spielen gegeneinander. Sieger ist die Gruppe mit den meisten Punkten.

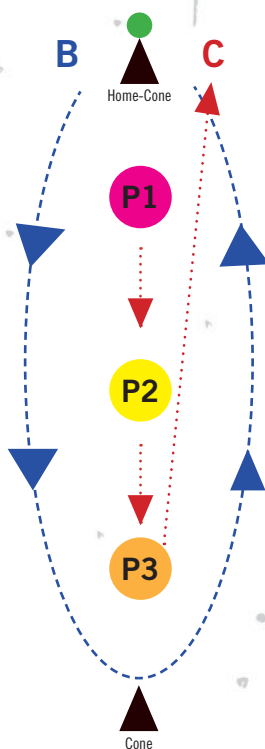
- **Batter** - der Schlagspieler schlägt den Ball vom *Home-Cone* ab und läuft zum *Cone* am Ende Spielfelds und wieder zurück. Ziel ist, dass der Batter den *Home-Cone* vor dem Ball wieder erreicht.
- **Pitcher** - die Werfer stehen im Feld und werfen sich den Ball, der Reihe nach, zu.
- **Catcher** - der Fänger steht am *Home-Cone* und muss den vom letzten *Pitcher* zurückgeworfenen Ball vor dem rückkehrenden *Batter* fangen.

Die Spielregeln

Der Ball wird auf den *Home-Cone* gelegt. Das Spiel beginnt mit dem *Strike*. Dazu schlägt *Batter* den Ball mit seinem Schläger vom *Home-Cone* ab. Unmittelbar darauf läuft der *Batter* mit seinem Schläger in der Hand los. Am Feldende wird der *Cone* aufgestellt. Der *Batter* läuft über das Spielfeld zum *Cone*, berührt diesen mit seinem Schläger, dreht um und läuft zum *Home-Cone* zurück. Erreicht der *Batter* den *Home-Cone* vor dem Eintreffen des Balls, bekommt die Gruppe einen Punkt.

Innerhalb des Feldes stehen, fix und nacheinander platziert, die *Pitcher*. Hilfreich ist es, wenn deren Standpunkte farbig gekennzeichnet sind, z.B. mittels Markierungsscheiben. Die *Pitcher* werfen sich den Ball nacheinander nach zu. Der letzte *Pitcher* wirft den Ball zum *Catcher*, der beim *Home-Cone* steht, zurück. Fängt der *Catcher* den Ball vor dem Eintreffen des *Batters*, ist der *Batter* draußen und alle Gruppenspieler wechseln um eine Position im Uhrzeigersinn. Erreicht der *Batter* den *Home-Cone* vor dem Ball, zählt der Lauf - die Gruppe erhält 1 Punkt. Gewonnen hat die Gruppe mit den meisten Punkten.

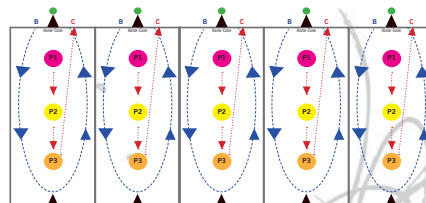
Gruppenaufstellung



Zeichenerklärung

- B** Batter
- C** Catcher
- P 1-3** Pitcher
- Lauffrichtung des Batters
- Ball Wurfrichtung

Aufstellung mehrerer Gruppen innerhalb des gesamten Spielfeldes



Mögliche Spielvarianten

- Erfahrene Spieler können den Ball für den *Strike* direkt in die Luft werfen und abschlagen.
- Ziel werfen - der Ball soll in ein Tor und/oder Reifen geworfen werden. Für einen Torschuss gibt es 1 Punkt für den Wurf in den Reifen 3 Punkte.
- Der Batter läuft zwischen *Cone* und *Home-Cone* so lange hin und her - bis der *Catcher* den Ball gefangen hat.
- Bei weniger Kindern können kleinere Gruppen gebildet werden - z.B. eine Gruppe mit nur drei Spielern - ein Batter, ein Pitcher, ein Catcher.